INTITULE DE LA MATIERE : **DEVELOPPEMENT MOBILE**

CODE : UE-73 SEMESTRE : 7
NOM DE L'ENSEIGNANT RESPONSABLE :

NOMBRE D'HEURES ENCADREES CM : 12 TD : TP : 18
NOMBRE D'HEURES DE TRAVAIL PERSONNEL DE L'ELEVE – estimation : 15

OBJECTIF GENERAL (pas plus de 5 lignes) :
Concevoir des applications mobiles embarquées sur plateforme Android. Le module inclut la création d'interfaces graphiques, les mécanismes de communication entre applications, la création d'interfaces utilisateur avancées, la persistance et l'exposition des données, multimédia et réseau, etc.

CONTENU – PLAN DU COURS (pas plus de 15 lignes) :

FORME DE L'EVALUATION :
☒ Contrôle continu ☒ Contrôle terminal ☐ Mémoire/rapport ☐ Soutenance
préciser si nécessaire, nombre d'épreuves : et type oral / écrit

ACQUIS DE LA FORMATION ATTENDUS, ET QUI SONT EVALUES (5 à 10 items)
A l'issue de cet enseignement, l'élève est capable de :
Utilisez les termes comprendre, analyser, exploiter, interpréter, calculer, utiliser, mettre en œuvre, choisir, communiquer, rédiger,…
À l'issue du module, une maîtrise de la chaîne de développement d'une application Android est attendue, en partant de la création d'une application, son débogage, son émulation sur téléphone virtuel et sur téléphone physique et enfin sa publication sur la plateforme Google Play.

PREREQUIS (pas plus de 5 lignes): Une expérience minimale de la programmation Java orientée objet

REFERENCES, BIBLIOGRAPHIE (pas plus de 5 lignes) :